

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении Республиканского молодежного конкурса
IT-проектов «Семейный Идеатон»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения республиканского молодежного конкурса IT-проектов «Семейный Идеатон» для школьников и их родителей, студентов колледжей и вузов.

1.2. «Семейный Идеатон»

проводят: БГПУ им. М. Акмуллы и АОО «Электронное образование РБ» в рамках выполнения проекта «Клуб выходного дня «Цифровая семья» в соответствии с Договором о предоставлении гранта Президента Российской Федерации на развитие гражданского общества в области науки, образования, просвещения № 20-1-045472 от 27.03.2020 года;

при содействии:

- колледжа БГПУ им. М. Акмуллы;
- школы цифрового творчества «Кодабра» (ООО «Кодинг Уфа»);
- первой школы программирования г.Уфы «JustCod» (ООО "Джаст Спик").

1.3. Подготовку и проведение конкурса осуществляет оргкомитет.

2. Цель и задачи

2.1. Конкурс IT-проектов «Семейный Идеатон» проводится в целях популяризации информационно-коммуникационных технологий среди молодого поколения, повышение цифровой грамотности и сокращение разрыва в уровне использования современных информационных технологий между детьми, их родителями и представителями старшего поколения (пенсионерами), повышения качества жизни граждан за счёт активного внедрения актуальных решений в области информационных технологий и популяризации направлений подготовки БГПУ им. М. Акмуллы, в том числе и привлечения абитуриентов на направления подготовки Института физики, математики, цифровых и нанотехнологий.

2.2. Основной задачей конкурса является разработка и представление идеи цифрового продукта, актуального для семейного использования.

3. Руководство и организаторы

3.1. Учредителями конкурса являются БГПУ им. М. Акмуллы и АОО «Электронное образование РБ».

3.2. Организаторы конкурса БГПУ им. М. Акмуллы.

4. Партнёры

4.1. Партнёры и спонсоры: Фонд Президентских грантов, БГПУ им. М.Акмоллы, ООО «Кодинг Уфа», ООО "Джаст Спик".

4.2. Список партнёров и спонсоров может меняться в ходе проведения конкурса.

5. Участники

5.1. Конкурс проводится среди обучающихся средних, средних профессиональных, высших учебных заведений и их родителей.

5.2. Участники конкурса делятся на категории:

- команды с участием школьников;
- команды с участием студентов.

5.3. Для участия в конкурсе проектов каждый участник должен состоять в одной из команд. Количество участников в каждой команде от 2 до 6 человек.

6. Порядок и сроки проведения

6.1. Проекты на конкурс принимаются по следующим направлениям и возрастным категориям:

№	Название секции	Состав участников	Количество призовых мест
1	команды с участием школьников	Не менее одного школьника	3
2	команды с участием студентов	Не менее одного студента	3

6.2. Календарь конкурса:

23.05.2021 – 05.06.2021 регистрация заявок на участие в конкурсе;

06.06.2021 – разработка и защита проектов, оценка проектов, награждение в очном или дистанционном формате, программа мероприятия см. на сайте <https://цифровая-семья.рф/>.

6.3. Место проведения Республиканского молодежного конкурса IT-проектов «Семейный Идеатон» г. Уфа, ул. Чернышевского 49/1, 10 уч. корпус БГПУ им. М. Акмуллы.

6.4. Для участия в конкурсе участникам необходимо подать заявку с 23.05.2021 по 05.06.2021 (регистрация участника): на сайте <https://цифровая-семья.рф/>, раздел новости/регистрация на конкурс цифровых проектов «Семейный Идеатон» или по почте it-family@mail.ru.

6.5. Информация о победителях и призёрах публикуется на сайте <https://цифровая-семья.рф/>, и bspu.ru.

7. Основные требования к итоговым проектам

7.1. Проект (результат) содержит:

- Представление команды и идеи проекта
- Описание целевой аудитории (для кого продукт)
- Описание функционала продукта (что делает продукт)

- Пример дизайна (при наличии)
- Описание востребованности (насколько нужен продукт)
- Расчет стоимости реализации готового продукта (**обязательно** для команд с участием студентов; желательно для команд с участием школьников)
- Демонстрация прототипа цифрового (программного) продукта (при наличии).

7.2. Итоговые проекты должны быть разработаны с соблюдением авторских прав на использованные технологии и программные продукты.

7.3. Публичная защита проектов осуществляется командами разработчиков в течение отведенного организаторами времени.

8. Оценка итоговых проектов

8.1. В состав экспертной комиссии (жюри) для оценки конкурсных проектов входят представители организатора и партнёра конкурса.

8.2. Призовой фонд конкурса обеспечивается организаторами и партнерами конкурса.

8.3. Вручение дипломов и призов предусмотрена победителям секций.

8.4. Организатор и Заказчик не несут ответственности за распределение приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора.

9. Руководство конкурса

9.1. Руководство проведением конкурса осуществляет Организационный комитет, в состав которого могут входить представители учредителя, организатора, партнёра, фирм разработчиков программного обеспечения.

9.2. Оргкомитет выполняет следующие функции: утверждает регламенты проведения и критерии оценки итоговых проектов; утверждает специальные номинации; принимает иные решения, не противоречащие данному положению и законодательству Российской Федерации.

10. Назначение экспертной комиссии (жюри)

Члены экспертной комиссии назначаются Оргкомитетом из числа лиц, компетентных в области тематики конкурса. Контроль и подведение итогов осуществляется экспертной комиссией в соответствии с настоящим положением. По результатам комплексной процедуры оценки проектов отбираются лучшие проекты, и соответствующие команды награждаются призами и сертификатами.

11. Авторские права, персональные данные участников

Передавая итоговые проекты на рассмотрение экспертной комиссии, участники конкурса тем самым подтверждают, что: команда не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих лиц; права на этот проект не имеют каких-либо обременений или ограничений.

12. Изменение условий проведения конкурса

Участие в конкурсе регламентируется официальными условиями, актуальная редакция которых размещается в интернете по адресу <https://цифровая-семья.рф/>. Оргкомитет имеет право вносить изменения в условия проведения конкурса, направленные на развитие и повышение качества и эффективности конкурсных процедур.

13. Место проведения

Место проведения конкурса: г. Уфа, ул. Чернышевского 49/1, 10 уч. корпус БГПУ им. М. Акмуллы и дистанционно посредством связи в сети Интернет.

14. Оргкомитет

Председатель:

Мустаев А.Ф., первый проректор, БГПУ им. М. Акмуллы;

Сопредседатели:

Кудинов И.В., директор ИФМЦН, БГПУ им. М. Акмуллы;

Иванов В.Г., директор, колледж БГПУ им. М. Акмуллы;

Филиппова А.С., руководитель проекта «Клуб выходного дня «Цифровая семья» гранта Президента Российской Федерации № 20-1-045472.

Члены оргкомитета:

Васильева Л.И., зав. кафедрой ПИ, БГПУ им. М. Акмуллы;

Старцева О.Г., зав. кафедрой ИСИТ, БГПУ им. М. Акмуллы;

Галямов Д. Ш., директор ООО «Облако Титана»;

Максимов В.Н., директор школы цифрового творчества, ООО «Коддинг-Уфа»;

Ожгихина А.В., директор школы программирования, ООО "Джаст Спик";

Саранов А.С., ведущий инженер проектировщик, АО Форт Диалог

Рамазанова Р.Р., ст.преподаватель кафедры ПИ, БГПУ им. М. Акмуллы;

Хакимова Е.А., ст.преподаватель кафедры ИСИТ, БГПУ им. М. Акмуллы;

Забихуллин Ф.З., доцент кафедры ПИ, БГПУ им. М. Акмуллы;

Жилко Е.П., ст.преподаватель каф. ПИ, БГПУ им. М. Акмуллы;

Васильева Т.А., преподаватель, колледж БГПУ им. М. Акмуллы.

15. Группа организационно-технического сопровождения

Саранова Е.С., аспирант, БГПУ им. М. Акмуллы;

Ахметшина Л.Б., специалист по учебно-методической работе, УГАТУ;

Михайлова А.Н., магистрантка, БГПУ им. М. Акмуллы;

Горбунова Н.А., магистрантка, БГПУ им. М. Акмуллы;

Зайнетдинов И.Ф., магистрант, БГПУ им. М. Акмуллы;

Родионов А.К., студент, БГПУ им. М. Акмуллы;

Батталова И.Ф., студентка, БГПУ им. М. Акмуллы.



@club_it_family



vk.com/club_it_family



цифровая-семья.рф