

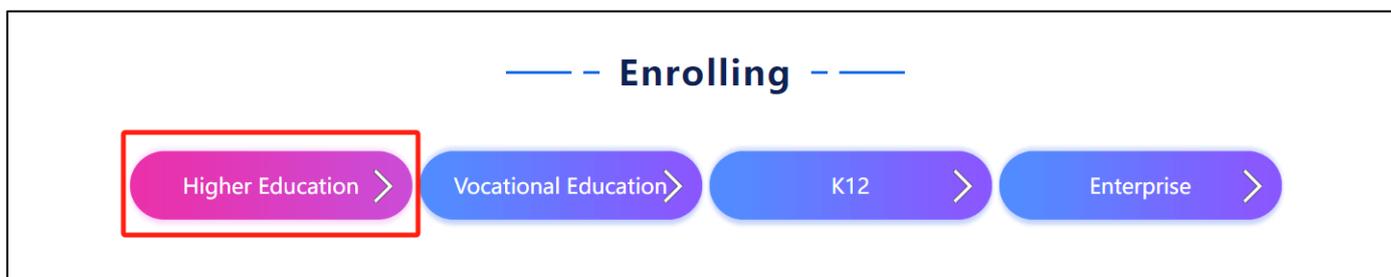
Всемирный конкурс «Проектируем будущее»

Руководство по регистрации для направления «Высшее образование»

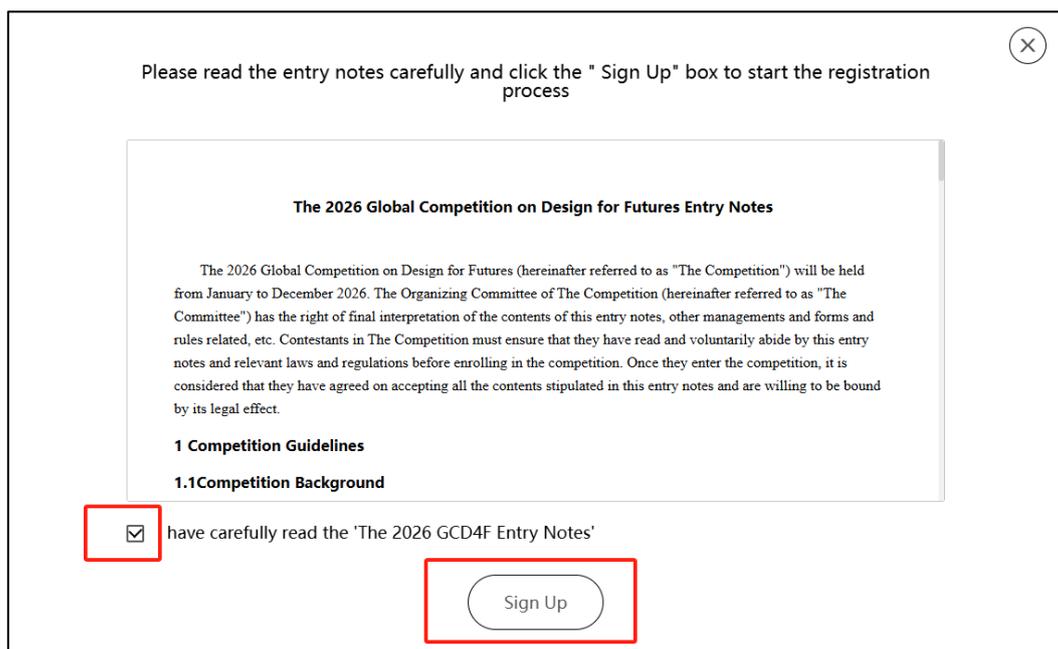
I. Регистрация/Вход

1. Перейдите на официальный сайт: <http://gcd4fe.bnu.edu.cn/en/index.html>

1.1 Выберите раздел «Высшее образование» (“Higher Education”).



1.2 Внимательно прочтите вводные примечания, поставьте галочку в поле «Я внимательно прочитал вводные примечания» (“I have carefully read the Entry Notes”) и нажмите на кнопку «Зарегистрироваться» (“Sign Up”).

A screenshot of a registration form. At the top, it says "Please read the entry notes carefully and click the 'Sign Up' box to start the registration process" with a close button (X) in the top right. Below this is a text area containing the title "The 2026 Global Competition on Design for Futures Entry Notes" and a paragraph of text. Underneath the text are the sections "1 Competition Guidelines" and "1.1 Competition Background". At the bottom left, there is a checkbox with a checkmark inside, followed by the text "have carefully read the 'The 2026 GCD4F Entry Notes'". The checkbox and the "Sign Up" button are both highlighted with red rectangular borders.

1.3 Введите свою электронную почту и придумайте пароль.

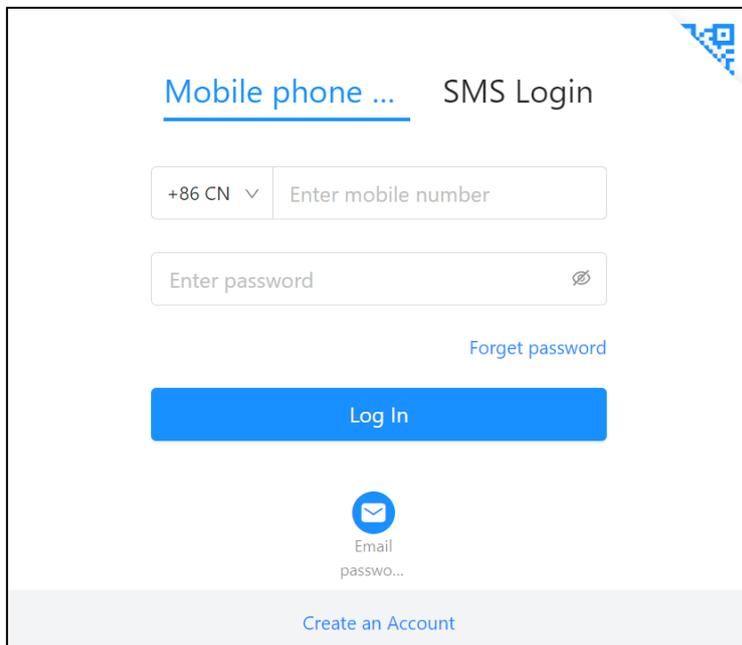
- Для регистрации по электронной почте нет ограничений по регионам. Рекомендуется зарегистрироваться с вашего **часто используемого адреса электронной почты**.
- *Примечание: электронное письмо с подтверждением регистрации может попасть в спам-ящик. Пожалуйста, проверьте раздел «Спам», если вы не получили электронное письмо с подтверждением регистрации.*

2. После регистрации заполните личную информацию в разделе «Личный кабинет» – «Профиль» (“Personal Center” – “Profile”).

- *Примечание: информация, которую вы предоставите, важна для этапа формирования команды, пожалуйста, убедитесь, что она достоверна и точна.*

3. Регистрация без указания личной информации считается недействительной. Чтобы внести личную информацию, нажмите кнопку «Войти» (“Sign In”) в правом верхнем углу, авторизуйтесь на сайте и продолжите регистрацию. Вы будете автоматически перенаправлены в «Личный кабинет» (“Personal Center”) для заполнения личной информации.





Mobile phone ... SMS Login

+86 CN ▾ Enter mobile number

Enter password 

[Forget password](#)

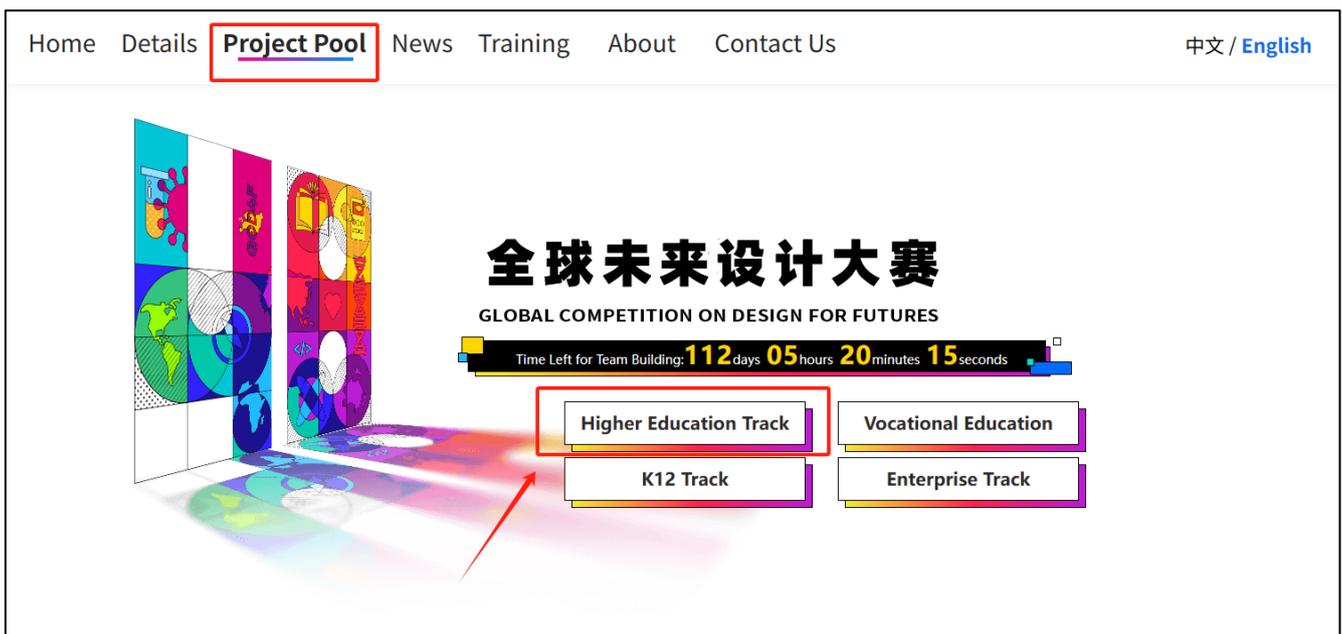
Log In


Email
passwo...

[Create an Account](#)

II. Набор команды

1. Перейдите в секцию «Проекты» (“Project Pool”) и выберите «Направление "Высшее образование"» (“Higher Education Track”).



Home Details **Project Pool** News Training About Contact Us 中文 / English

全球未来设计大赛

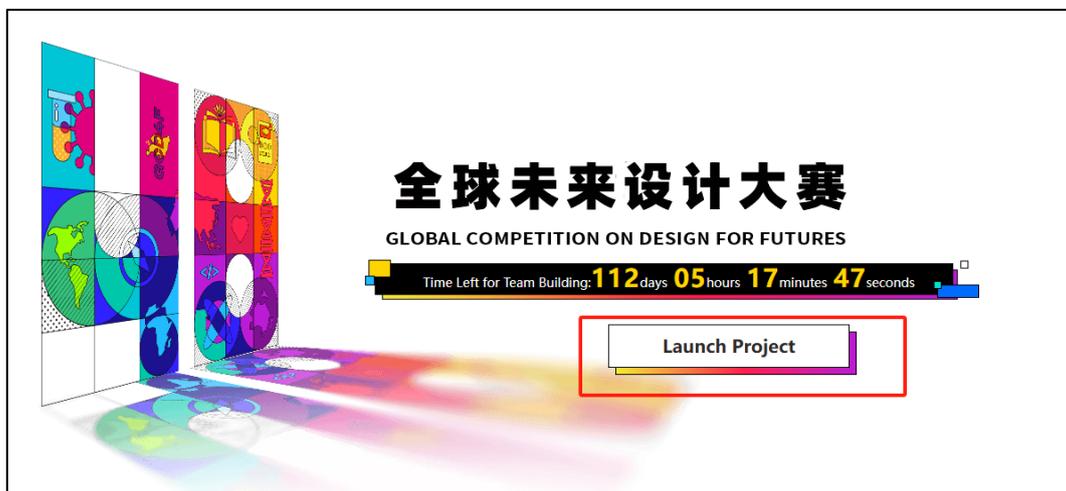
GLOBAL COMPETITION ON DESIGN FOR FUTURES

Time Left for Team Building: **112** days **05** hours **20** minutes **15** seconds

Higher Education Track Vocational Education

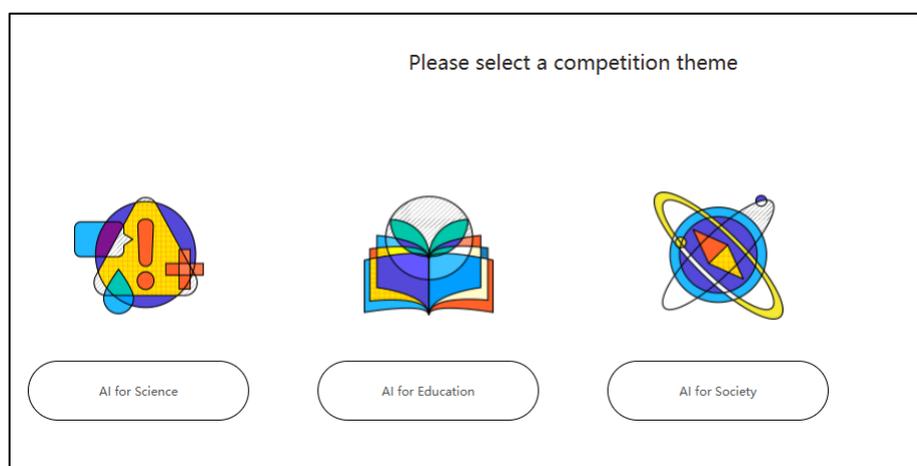
K12 Track Enterprise Track

2. Выберите «Запустить проект» (“Launch Project”), если являетесь капитаном команды, или присоединитесь к уже существующему проекту в качестве члена команды.



2.1 Запустить проект и стать капитаном команды.

2.1.1 Если выбрали стать капитаном, нажмите на «Запустить проект» (“Launch Project”) и выберите подходящую тему Конкурса.



2.1.2 Введите информацию о подаваемой работе, **скачайте и заполните шаблон проекта** (кнопка “Please download and use the Proposal Template”), загрузите данные.

Внимательно заполните:

- Название – “Title of the Work”
- Введение – “Introduction”
- Командное заявление – “Team Declaration” (командные убеждения, цели, слоган или информация, связанная с набором членов команды, в том числе для привлечения других участников — например, "Присоединяйтесь к нам, чтобы вместе создавать будущее образования!").
- Название команды – “Team name”
- Описание проекта по шаблону – “Submission”

После отправки заявки данные будут недоступны для редактирования. Затем начнется процесс рассмотрения, который займет 1-2 дня.

Примечание: после отправки данной информации внести изменения будет нельзя. Однако изменения могут быть внесены непосредственно в финальную версию заявки, загруженную до окончания начального этапа Конкурса.

✕

* Title of the Work:

Competition Theme: AI for Education

* Introduction: 0/800

* Team Declaration: 0/800

* Team name:

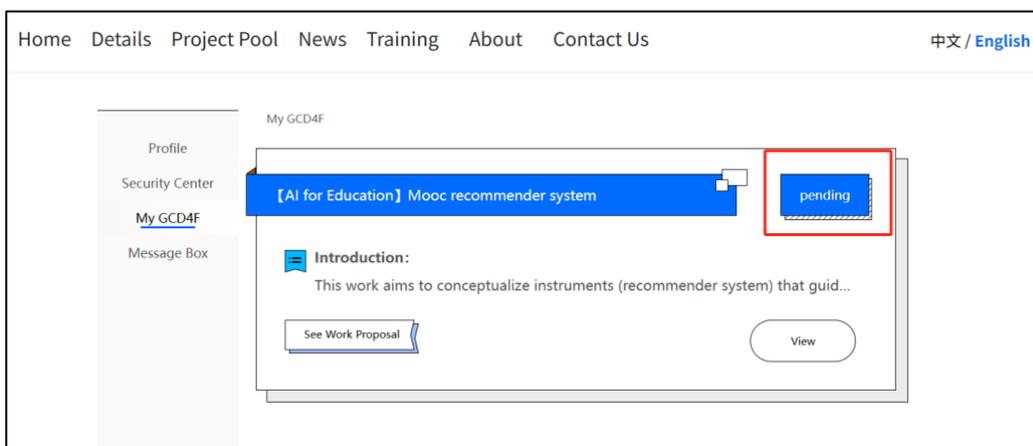
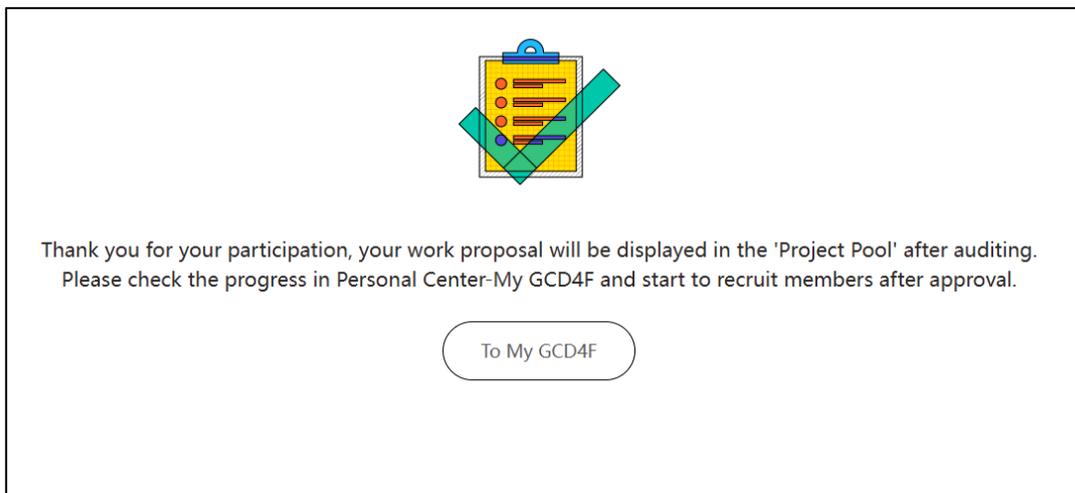
* Submission: [Click to upload](#)

Uploaded files should be: .pdf

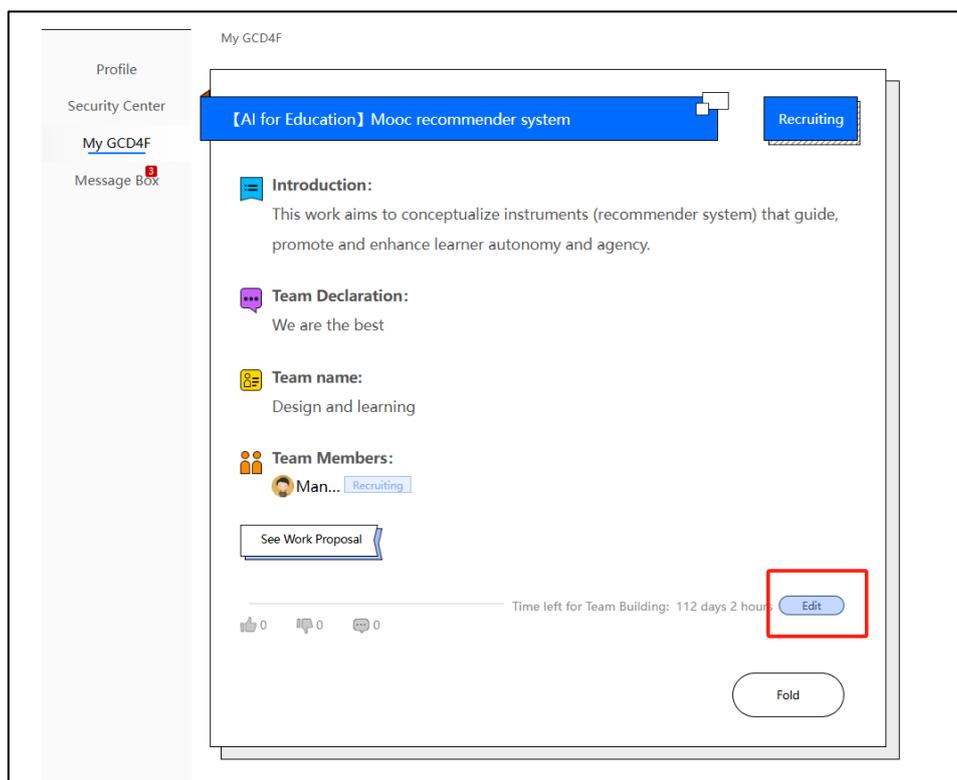
Please download and use the Proposal Template

[Publish](#)

2.1.3 Вы можете проверить ход рассмотрения заявки в разделе «Мой GCD4F» (“My GCD4F”). Статус изменится с «На рассмотрении» (“Pending”) на «Набор команды» (“Recruiting”) после одобрения заявки.



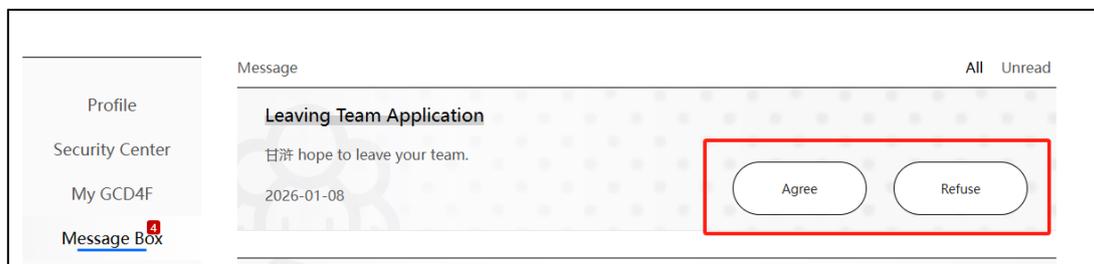
2.1.4 Успешно зарегистрированный проект будет доступен всем участникам Конкурса, с этого момента начнется процесс формирования команд. Если после успешного набора потребуется изменить **название команды**, нажмите «Изменить» (“Edit”) в разделе «Мой GCD4F» (“My GCD4F”) до истечения крайнего срока формирования команды.



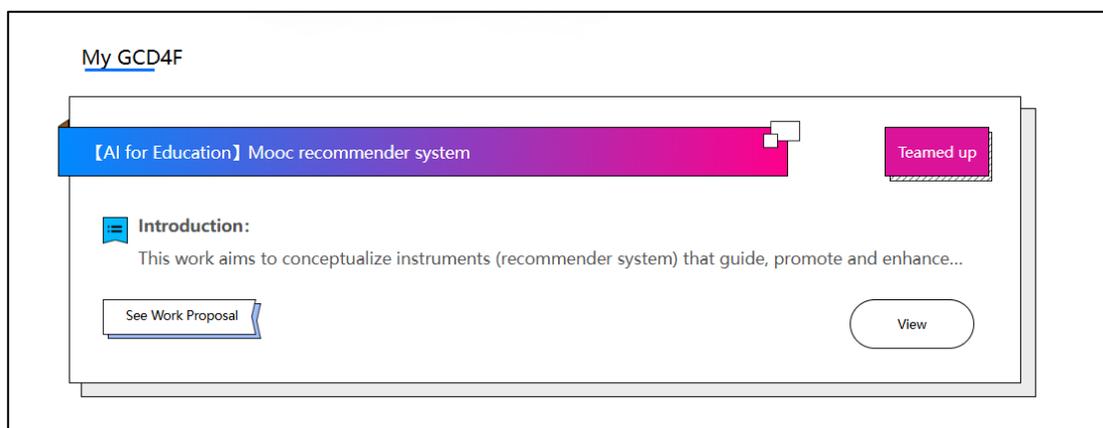
2.1.5 В течение этапа формирования команды капитан, подавший проект, будет получать заявки на вступление в команду в раздел «Сообщения» (“Message Box”) и сможет или «Принять» (“Approve”), или «Отклонить» (“Refuse”) заявку от участников.



2.1.6 Участники смогут присоединиться к команде, как только капитан примет их заявку. Участникам, желающим отозвать заявку на вступление, необходимо подать на выход из команды (“Leave Team Application”). Участник может выйти из команды и присоединиться к другой команде только после того, как капитан другой команды примет заявку.

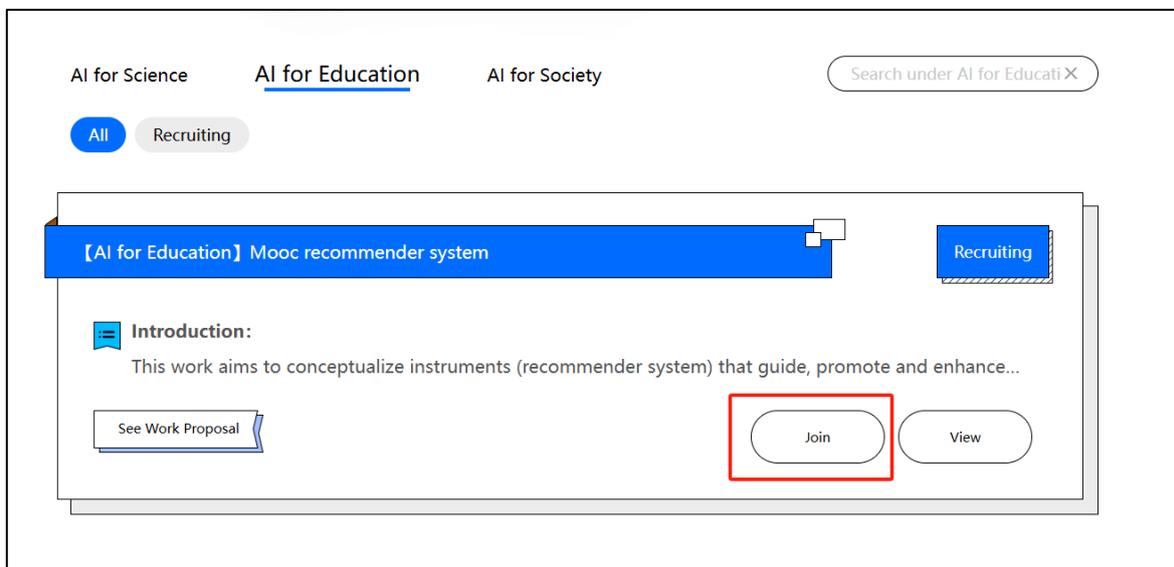


2.1.7 Если количество набранных членов команды соответствует условиям (3-5 человек), капитан может нажать кнопку «Команда собрана» (“Teamed up”) в разделе «Мой GCD4F» – «Подробная информация» (“My GCD4F” – “View details”). Так команда получит статус объединенной, и другие участники больше не смогут присоединиться.

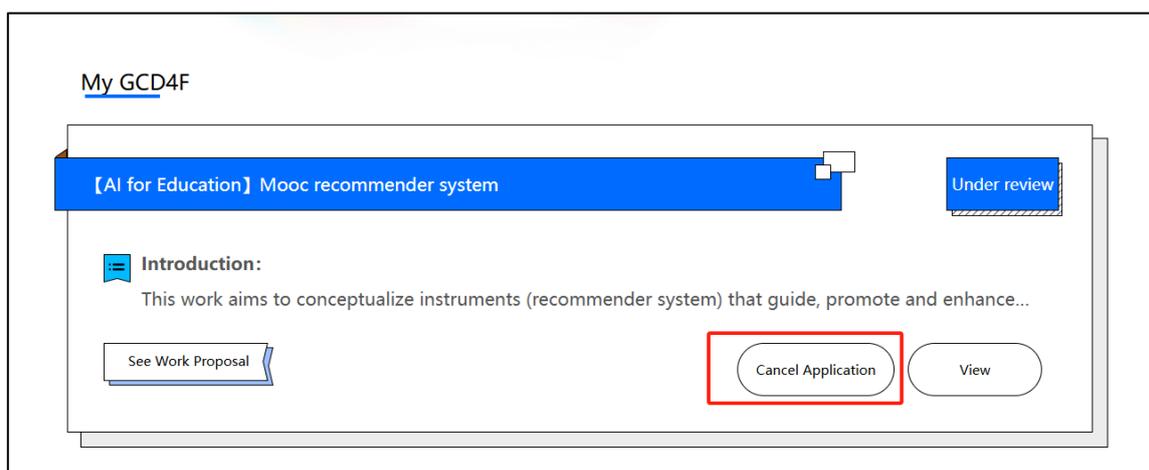


2.2 Присоединиться к проекту и стать участником команды.

2.2.1 В случае решения стать участником определенной команды, а не капитаном, можно выбрать проект из списка в разделе «Проекты» – Направление «Высшее образование» (“Project Pool” – “Higher Education Track”). Выбрав проект, можно ознакомиться с «Проектной заявкой» (“Work Proposal”), оставить комментарий, пообщаться с командой и решить, присоединиться или нет. Подать заявку на вступление можно, нажав на кнопку «Присоединиться» (“Join”).



2.2.2 Участники могут отозвать заявку на вступление в команду и вернуться к статусу «свободный участник» в любой момент до того, как капитан примет заявку.

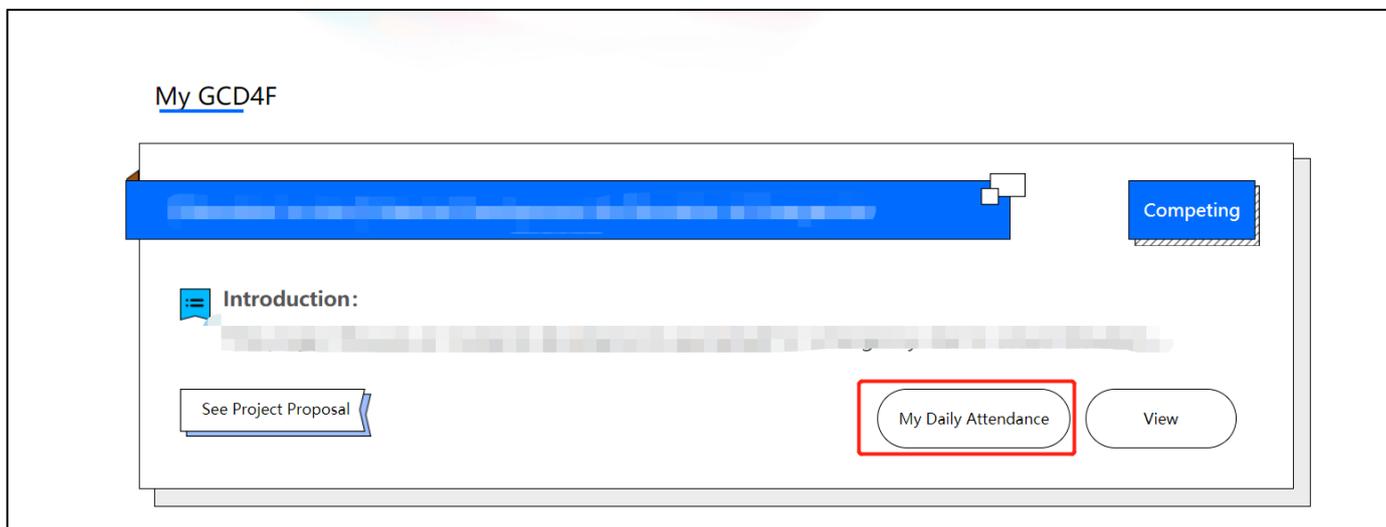


Примечание: каждая команда должна набрать от 3 до 5 человек до истечения крайнего срока регистрации и формирования команд. Команды, состоящие менее чем из 3 человек, будут дисквалифицированы, и никто из членов данной команды не сможет продолжить участие в Конкурсе.

III. Подача работ

1. Ежедневная посещаемость.

После начала Конкурса все участники из успешно сформированных команд смогут зайти в раздел «Мой GCD4F» (“My GCD4F”) в разделе «Проекты» (“Project Pool”). Через меню «Моя ежедневная активность» – «Загрузить файл» (“My Daily Attendance” – “Upload the attachment”) можно отправить материалы по ходу работы над проектом или завершённые задания каждого этапа.



2. Подача работ.

Работы принимаются с 18 мая 18:00:00 по 31 мая 18:00:00 (GMT+8).
Материалы проекта могут быть загружены только из аккаунта капитана команды.

Примечание: материалы, загруженные через раздел «Моя ежедневная активность», будут рассмотрены при проверке работ по окончании начального этапа. Итоговая оценка будет в основном базироваться на финальных версиях заявок.