

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении Республиканского идеатона

«Всем в ИИ»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения республиканского идеатона «Всем в ИИ» для студентов колледжей и вузов.

1.2. Подготовку и проведение конкурса осуществляет оргкомитет.

2. Цель и задачи

2.1. Идеатон «Всем в ИИ» проводится в целях:

- популяризации применения современных технологий, включая технологии искусственного интеллекта (ИИ) в проектной деятельности для решения практически значимых задач;
- обмена идеями и опытом в области разработки цифровых продуктов, а также разработки программных решений для образовательной и социально-экономической сфер;
- повышения мотивации к овладению современными технологиями и конкурентоспособности выпускников колледжей и вузов;
- развитие навыков командной работы и получение обратной связи от экспертов и работодателей;
- популяризации направлений подготовки БГПУ им. М. Акмуллы, в том числе и привлечения абитуриентов на направления подготовки Института физики, математики, цифровых и нанотехнологий.

2.2. Основной задачей идеатона является формирование актуальных компетенций обучающихся различных направлений и развитие навыков командного решения поставленной задачи за ограниченное время с применением современных технологий, включая технологии ИИ.

3. Руководство, организаторы и партнеры конкурса

3.1. Идеатон «Всем в ИИ» организует и проводит БГПУ им. М. Акмуллы.

3.2. Партнёры идеатона: АНО развития системы подготовки кадров в сфере информационных технологий «Школа 21. Башкортостан», ГАУ РБ «Центр оценки качества мастерства педагогов».

3.3. Список партнёров может меняться в ходе проведения конкурса.

3.4. Руководство проведением идеатона осуществляет Организационный комитет, состав которого утверждается приказом ректора ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы».

3.5. Оргкомитет выполняет следующие функции: утверждает регламенты проведения и критерии оценки итоговых проектов; утверждает специальные номинации; принимает иные решения, не противоречащие данному положению и законодательству Российской Федерации.

4. Участники

4.1. Идеатон проводится среди обучающихся средних профессиональных и высших учебных заведений.

4.2. Участниками идеатона могут являться:

- команды студентов СПО;
- команды студентов ВО;
- смешанные команды студентов СПО и ВО.

4.3. Для участия в идеатоне каждый участник должен состоять в одной из команд. Количество участников в каждой команде не более 4 человек в зависимости от выбранной секции для участия.

5. Порядок и сроки проведения

5.1. Конкурс предусматривает выполнение проектов/решение задач по следующим направлениям:

№ секции	Название секции	Состав участников	Количество призовых мест
1	Искусственный интеллект в образовании и социально-экономической сферах	Команды по 2-4 человека	3
2	Кейс-задача от «Школа 21. Башкортостан»	Команды по 2-4 человека	3

5.2. Календарь конкурса:

24.11.2025 – 03.12.2025 – регистрация заявок на участие в конкурсе (<https://bspu.ru/unit/318>)

24.11.2025 – публикация программы конкурса с описанием задач в рамках секций (<https://bspu.ru/unit/318>)

4.12.2025 – открытие заключительного этапа идеатона, доработка проектов/решений в очном формате, подготовка презентации и защита проектов/решений; оценка проектов/решений, подведение итогов и награждение.

5.3. Для участия в конкурсе участникам необходимо подать заявку (регистрация участника) на странице кафедры информационных технологий БГПУ <https://bspu.ru/unit/318>.

5.4. Информация о победителях и призёрах публикуется на сайте <https://bspu.ru/unit/318>, <https://bspu.ru/>.

6. Основные требования к проектам/решениям

6.1. Проект (результат) содержит:

1) описание цифрового продукта и его обоснование:

- актуальность;
- пользователи (целевая аудитория);
- описание продукта: тип продукта, назначение, функциональные характеристики, технологии разработки и пр.;
- сценарии использования продукта;
- ожидаемый эффект от использования;
- перспективы развития продукта.

2) техническое задание на разработку цифрового (программного) продукта (при наличии);

3) демонстрация прототипа цифрового (программного) продукта (при наличии).

6.2. Итоговые результаты должны быть разработаны с соблюдением авторских прав на использованные технологии и программные продукты.

6.3. Публичная защита проектов осуществляется командами 4 декабря 2025 г. На защиту проекта одной командой отводится не более 15 минут.

7. Оценка итоговых проектов/решений

7.1. В состав экспертной комиссии (жюри) для оценки итоговых решений входят представители организаторов и партнёров идеатона.

7.2. Призовой фонд конкурса обеспечивается организаторами/партнерами.

7.3. Вручение дипломов и призов предусмотрено победителям секций.

7.4. Организатор конкурса не несет ответственности за распределение приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора.

8. Назначение экспертной комиссии (жюри)

Члены экспертной комиссии назначаются Оргкомитетом из числа лиц, компетентных в области тематики конкурса. Контроль и подведение итогов осуществляется экспертной комиссией в соответствии с настоящим положением. По результатам комплексной процедуры оценки проектов отбираются лучшие проекты, и соответствующие команды награждаются призами и сертификатами.

9. Авторские права, персональные данные участников

Передавая итоговые проекты/решения на рассмотрение экспертной комиссии, участники конкурса тем самым подтверждают, что команда не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих лиц; права на этот проект не имеют каких-либо обременений или ограничений.

10. Изменение условий проведения конкурса

Участие в идеатоне регламентируется официальными условиями, актуальная редакция которых будет размещена в интернете по адресу <https://bspu.ru/unit/318>. Оргкомитет имеет право вносить изменения в условия проведения конкурса, направленные на развитие и повышение качества и эффективности конкурсных процедур.

11. Место проведения

Место проведения конкурса: г. Уфа, ул. Чернышевского 49/1 (БГПУ им. М. Акмуллы, учебный корпус №10).

Коммуникация:

<https://t.me/+IdyZ8BzZzYwxYmU6>



Оргкомитет

Председатель:

Мустаев А.Ф., первый проректор по стратегическому развитию БГПУ им. М. Акмуллы

Сопредседатели:

Юсупов А.Р., директор ИФМЦН БГПУ им. М. Акмуллы;

Васильева Л.И., зав. кафедрой информационных технологий БГПУ им. М. Акмуллы;

Подымова Екатерина Сергеевна, генеральный директор АНО РСПК СИТ "Школа 21. Башкортостан»

Члены оргкомитета:

Филиппова А.С., профессор кафедры информационных технологий БГПУ им. М. Акмуллы;

Старцева О.Г., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Гумеров Азамат Рустамов, менеджер по трудоустройству и стажировкам АНО РСПК СИТ "Школа 21. Башкортостан»;

Захаров А.В., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Забихуллин Ф.З., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Дямина Э.И., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Богданов М.Р., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Жилко Е.П., ст.преподаватель ИТ БГПУ им. М. Акмуллы.

Группа организационно-технического сопровождения

Зайнетдинов И.Ф., лаборант, БГПУ им. М. Акмуллы.

Альмухаметова И.М., лаборант, БГПУ им. М. Акмуллы.