

# Хакатон "Всем в IT!"

## Секция «Разработка VR-сценариев»

### Задание на ХАКАТОН от стартапа «Погружение в предмет VR»

#### **О проекте:**

Обучающий квест в 3D / VR пространстве для школьников 9-17 лет позволяющий вовлечь в обучающий процесс подростков за счет визуализации и игровых механик, применения научного метода ассоциаций (к примеру с волшебным миром, как волшебники, летая нарушают законы физики). В отличие от уже разработанных аналогов лабораторий 3D, VR, планируемый квест погрузит участника (подростка) в "Историю", миссию, на примерах из жизни. Предлагается разработка 3D / VR квеста по предметам математика и физика, что позволит подросткам-школьникам установить связь предмета с реальностью, получить навыки применения предметов в реальной жизни, а также интерактивно изучать предметы по школьной программе.

*Кодовое название квеста: «физика на Гарри Поттере».*

#### **Основные задачи:**

Разработать квест-комнаты (не менее 3х) для Web-VR/3D сцены по заданному сценарию-презентации.

1. Разработать дизайн комнат, соблюдая единую концепцию
2. Разработать анимацию объектов в комнате
3. Разработать механики взаимодействия с пользователем (возможно с помощью интерактивной панели, бот) исходя из заданий сценария

Что ходим получить: ссылку на квест, который можно открыть с телефона, пройти по комнатам, выполняя задания, взаимодействуя не менее, чем с пятью объектами.