

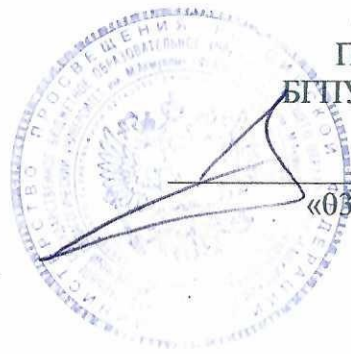
«СОГЛАСОВАНО»  
Директор МБОУ ДО  
«Эколого-биологический центр  
«ЛидерЭко»  
Городского округа город Уфа  
Республики Башкортостан

  
\_\_\_\_\_ О.М. Кудринская  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 г.



«УТВЕРЖДАЮ»  
Первый проректор  
БГПУ им. М.Акмуллы

\_\_\_\_\_ А.Ф.Мустаев  
«03» февраля 2023 г.



«СОГЛАСОВАНО»  
Директор АНО «НОВИР»  
Городского округа город Уфа  
Республики Башкортостан

  
\_\_\_\_\_ А.М. Митрохова  
«\_\_» \_\_\_\_\_ 2023 г.



## ПОЛОЖЕНИЕ

### О ПРОВЕДЕНИИ СТРАТЕГИЧЕСКОЙ СЕССИИ «БИЗНЕС-ИГРА: СЕМЬ ШАГОВ К УСПЕХУ!»

#### 1. Общие положения

1.1. Стратегическая сессия «Бизнес-игра: семь шагов к успеху!» (далее Игра) приурочена проведению в 2023 году Года педагога и наставника.

1.2. Настоящее Положение определяет порядок, условия организации и проведения городской стратегической сессии «Бизнес-игра: семь шагов к успеху!».

1.3. Организаторы Игры – ФГБОУ ВО «БГПУ им. М.Акмуллы», МБОУ ДО «Эколого-биологический центр «ЛидерЭко»» го г.Уфа РБ, АНО «НОВИР». Партнер мероприятия - МБОУ ДО ЦДЮТТ «Вектор».

#### 2. Цели и задачи Игры

2.1. Цель Игры – формирование компетенций школьников в сфере реализации научных и социальных проектов от идеи до воплощения с привлечением финансовых средств (грантов, инвестиций и др.).

#### 2.2. Задачи Игры:

- выявление талантливых, одаренных детей, обладающих активной жизненной позицией, нестандартным мышлением и способностями;

- пропаганда и популяризация проектной деятельности школьников в рамках современных трендов;
- получение школьниками знаний по проектной и грантовой деятельности;
- формирование компетенций у школьников в области разработки грантовых проектов и их презентации.

### 3. Порядок организации и проведения Игры

3.1. Сроки проведения - Игра проводится с 01.03.2023 г. по 08.04.2023 г.

3.2. Этапы проведения Игры:

3.2.1. **Первый этап Игры** – регистрация участников команд 01.03.2023-24.03.2023. На первый этап Игры в экспертную комиссию предоставляются заявки от участников, подписанные руководителем учреждения, анкеты участников команды и согласие на обработку персональных данных (бланки заявки, анкеты и согласия на обработку персональных данных прилагаются) на электронную почту [lidereko1@bk.ru](mailto:lidereko1@bk.ru).

3.2.2. **Второй этап Игры** – Тренинг-интенсив «Прокачай свои ресурсы». Проводится в онлайн формате с 27.03.2023 до 31.03.2023. В программу тренинга входят занятия по организации проектной деятельности, правилам формулирования целей и задач проекта, формирования команды проекта и выбора наставника, составления сметы и календарного плана, презентации проекта. Расписание занятий участникам будет сообщено дополнительно.

С 01.04.2023 по 04.04.2023 участники команд дорабатывают проект, отправляют краткое описание проекта в формате Word (требования в п. 5.1.) и его видеопрезентацию в одном из форматов DVD, MPEG4, AVI на электронную почту [lidereko1@bk.ru](mailto:lidereko1@bk.ru). Требования к видеопрезентации перечислены в пункте 5.

04-05.04.2023 г. экспертная группа оценивает потенциал проекта и отбирает команды для участия в очном этапе Игры. Критерии отбора проектов:

- Наличие анализа проблемы, определение целевой группы, новизна проекта;
- Четкость формулирования целей и задач проекта;
- Аргументированность качественных и количественных планируемых результатов проекта;
- Обоснованность сметы проекта;
- Продуманность календарного плана работ;
- Практическая значимость проекта для региона, города, школы.

3.2.3. **Третий этап Игры** – стратегическая сессия «Бизнес-игра: семь шагов к успеху!» проводится в очном формате на базе Технопарка универсальных педагогических компетенций БГПУ им. М.Акмуллы по адресу: Уфа, ул. Октябрьской революции, 3а, административный корпус, вход со стороны ул. Октябрьской революции. Состоится 08 апреля 2023 г. с 10.00 до 13.00.

Стратсессия включает три такта и защиту проектов. Проекты оцениваются по следующим критериям:

- готовность (%) проекта к подаче заявки на грант;
- логичность построения презентации проекта, качество доклада;
- соответствие компетенции команды проекта планируемой деятельности;
- обоснованность планируемых расходов на реализацию проекта, соотношение расходов и ожидаемых результатов;
- адекватность, измеримость и достижимость результатов.

3.3. Спикерами Тренинга-интенсива и модераторами стратегической сессии выступают представители организаторов и партнеров Игры, волонтерами – студенты естественно-географического факультета БГПУ им. М.Акмуллы.

#### 4. Участники Игры

4.1. К участию привлекаются команды, состоящие из обучающихся 9-11 классов общеобразовательных учреждений городского округа города Уфы, имеющих опыт проектной деятельности. Число участников в команде – 5 человек.

#### 5. Требования к проектам

5.1. Описание проекта, должно включать **семь основных разделов**:

- Анализ проблемы, которую решает проект
- Цели и задачи проекта
- Ожидаемый результат
- Анализ целевой аудитории проекта
- Описание команды проекта
- Анализ необходимых ресурсов и смета проекта
- Календарный план работ

5.2. Требования к видеопрезентации.

На конкурс предоставляются видеоролики, снятые (созданные) любыми доступными средствами, соответствующие тематике Игры.

1. Формат видео: DVD, MPEG4, AVI.

2. Минимальное разрешение видеоролика – 720x480 (12:8 см)

3. Продолжительность видеоролика – от 3 до 5 минут.

4. Видеоролики должны быть оформлены информационной заставкой с именем автора(ов), название видеоролика, общая длительность видеоролика.

5. Использование при монтаже и съёмке видеоролика специальных программ и инструментов – на усмотрение участника.

6. Участники сами определяют жанр видеоролика (интервью, репортаж, видеоклип и т.п.).

7. В ролике могут использоваться фотографии.

8. На конкурс не принимаются ролики рекламного характера, оскорбляющие достоинство и чувства других людей, не укладывающиеся в тематику Игры.

**Видеоролик обязательно должен содержать:**

1. Представление команды (руководитель, исполнители проекта)
  2. Тема, актуальность, суть проекта, его проблемы
  3. Цели и задачи, а так же целевые группы проекта
  4. Количественные и качественные результаты
  5. Как изменится жизнь целевой группы после реализации проекта
  6. Выводы
  7. Поддержка проекта: кто и как ее осуществит.
- 5.3. Желательно, чтобы проект имел научную или социально-ориентированную составляющую и был направлен на развитие города (в том числе - школы).

**6. Итоги Игры**

- 6.1. Победитель и номинанты Игры награждаются грамотами за 1, 2, 3 место и дипломами участников ФГБОУ ВО «БГПУ им. М.Акмуллы».
- 6.2. Организатор оставляет за собой право определять номинации для награждения победителей в личном зачете.
- 6.3. Проект команды-победителя сопровождается письмами-поддержки учреждений–организаторов Игры, для подачи заявок на гранты в Федеральное агентство по делам молодежи (Росмолодежь), Фонд содействия инновациям Умник Junior, Фонд президентских грантов и др.

**7. Контактная информация**

По всем вопросам обращаться к ответственным организаторам Игры по телефонам:

89174664252 – Оксана Михайловна Кудринская, директор ЭБЦ «ЛидерЭко»

89174410234 – Наталья Викторовна Суханова, заведующая кафедрой биоэкологии и биологического образования БГПУ им. М.Акмуллы.

Ио декана естественно-географического факультета БГПУ им. М.Акмуллы



Р.С.Лукша

Заведующая кафедрой биоэкологии и биологического образования



Н.В.Суханова