

«УТВЕРЖДАЮ»

Проректор по воспитательной,
социальной и образовательной
политике Башкирского
государственного педагогического
университета им.М.Акумлы



В.А.Шаяхметов

« 13 » _____ 2022 г.

**ПОЛОЖЕНИЕ
ОБ ОРГАНИЗАЦИИ И ПРОВЕДЕНИИ МЕЖФАКУЛЬТЕТСКОГО
МЕРОПРИЯТИЯ «КВЕСТ-ИГРА «ДОРОГАМИ ВОЙНЫ»,
ПОСВЯЩЕННОГО ПРАЗДНОВАНИЮ 77-ЛЕТНЕЙ ГОДОВЩИНЫ
ПОБЕДЫ В ВЕЛИКОЙ ОТЕЧЕСТВЕННОЙ ВОЙНЕ**

Уфа 2022

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Настоящее Положение определяет порядок и условия проведения межфакультетского мероприятия «Квест-игра «Дорогами войны», посвященного празднованию 77-летней годовщины Победы в Великой Отечественной войне (далее – квест-игра), порядок организации и проведения квест-игры, состав участников, порядок выдачи сертификатов участникам квест-игры.

1.2. Квест-игра проводится на базе Института педагогики ФГБОУ ВО «Башкирский государственный педагогический университет им.М.Акумоллы».

1.3. Участниками квест-игры могут стать студенты факультетов, институтов и колледжа БГПУ им.М.Акумоллы.

1.4. Участие в квест-игре – бесплатное. Оргвзнос не предусмотрен.

1.5. Общее руководство проведением квест-игры осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

1.6. Количество участников ограничено.

II. ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ

2.1. Цель проведения квест-игры: патриотическое воспитание подрастающего поколения, развитие гражданской и социальной активности молодёжи, сохранение культурно - нравственных и исторических ценностей.

2.2. Задачи квест-игры:

- Воспитание у молодого поколения гражданственности и патриотизма, уважения к бессмертному воинскому подвигу.

- Привлечение внимания студентов к вопросам сохранения истории народа, памяти о героизме советских воинов в годы Великой Отечественной войны.

- Вовлечение молодежи в социально значимую деятельность, акции гражданско-патриотической направленности.

- Эмоциональная подзарядка.

III. УЧАСТНИКИ КВЕСТ-ИГРЫ

3.1. Для участия в квест-игре приглашаются студенты факультетов, институтов, колледжа и преподаватели БГПУ им.М.Акумоллы.

3.2. Факультеты, институты, колледж предоставляют команду из 6 человек (5 студентов и 1 преподаватель).

4.3. Факультеты, институты, колледж отправляют заявку для участия в квест-игре (приложение 1) до 18 апреля 2022 года на электронный адрес vosp.otdel@mail.ru. В теме письма необходимо указать «Дорогами войны».

IV. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ В КВЕСТ-ИГРЕ

4.1 Квест-игра проводится в соответствии с научными сведениями о Великой Отечественной войне. При проведении мероприятия планируется

использование маршрутных листов, которые будут предоставлены командам перед началом мероприятия.

4.2. Команды посещают этапы Квест-игры, согласно маршрутному листу, на которых получают задания и выполняют их на месте получения.

4.3. При прохождении Квест-игры команда в полном составе на каждой станции должна выполнить задание, после выполнения, которого или по истечении определенного времени, переходят на следующий этап.

4.4. Все выполненные задания и полученные баллы выставляются волонтерами в маршрутном листе команды. Время, затраченное на дорогу, не подлежит учёту при подведении итогов игры.

V. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ КВЕСТ-ИГРЫ

5.1 Квест-игра пройдет 22 апреля 2022 года по адресу: г.Уфа, ул.Чернышевского, 25 а, учебный корпус 5 БГПУ им.М.Акмуллы. Начало в 14.00. Сбор участников: 2 этаж, аудитория 200 (актовый зал).

5.2. Порядок выступлений участников квест-игры определяется жеребьевкой.

VI. ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ КОМИТЕТ

6.1. Организатором является Департамент по воспитательной работе и молодежной политике БГПУ им.М.Акмуллы и Институт педагогики.

6.2. Оргкомитет:

Курунов Михаил Алексеевич, директор Департамента по воспитательной работе и молодежной политике;

Маликова Альбина Азатовна, начальник отдела воспитания Департамента по воспитательной работе и молодежной политике;

Исламова Зульхиза Исмагиловна, к.пед.наук, профессор, директор Института педагогики;

Фазлыева Айгуль Фаритовна, к.пед.наук, доцент кафедры профессионального и социального образования, замдекана по воспитательной работе Института педагогики;

Савельева Екатерина Александровна, к.пед.наук, доцент кафедры теории и методики начального образования;

7.3. Оргкомитет обеспечивает:

- Осуществление руководства квест-игры;
- Рассылку информационных писем;
- Проведение квест-игры;
- Оформление дипломов и сертификатов;
- Освещение на сайте результатов квест-игры.

VII. ПОДВЕДЕНИЕ ИТОГОВ И НАГРАЖДЕНИЕ

7.1. Награждение проходит после завершения и подведения итогов квест-игры.

7.2. Вся информация о проведенной квест-игре и его итогах будут представлены на официальном сайте ФГБОУ ВО «Башкирский государственный педагогический университет им.М.Акмиллы».

Заявка на участие в квест-игре «Дорогами войны»

1. Фамилия, имя, отчество участников / направление подготовки	
2. Представить команду (название, речевку)	
3. Руководитель группы	

