**АННОТАЦИЯ**

**дополнительной общеобразовательной программы**

1. Название программы: Цифровая иллюстрация. Создание персонажей
2. Категория слушателей: школьники с первоначальным умением изобразительной деятельности, с 12 - 16 лет.
3. Программа разработана преподавателями кафедры ИЗО, дизайна художественно-графического факультета БГПУ им.М.Акмуллы.
4. Руководитель программы – Кондров А.В., децент, член Союза дизайнеров РФ, и.о. заведующего кафедрой
5. Направленность программы: общеразвивающая.
6. Содержание программы состоит из одного модуля. Который включает в себя введение в основы цифрового изображения персонажей для анимации, книжной иллюстрации, разработку образа придуманного персонажа и его создание при помощи компьютерных программ. Обучающиеся научаться писать творческий бриф, исследовать идеи, зарисовывать характер, работать в компьютерных программах и презентовать созданный образ выбранного персонажа.
7. Объем программы: 36 часов, срок освоения программы – 1,5 месяца.
8. Стоимость обучения – 6500 р.
9. Форма обучения (очная без ДОТ): занятия в аудиториях ХГФ БГПУ им. М Акмуллы

Контакты:

Институт непрерывного профессионального образования «Вектор развития» БГПУ им. М. Акмуллы - 450008, г. Уфа, ул.Ленина, 20, корпус 1, каб. 202,   тел.(347)2468863.