

МИНПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Башкирский государственный педагогический университет
им. М. Акмуллы»
(ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы»)

П Р И К А З

«11» 05 2023 г.

№ 406/0

Уфа

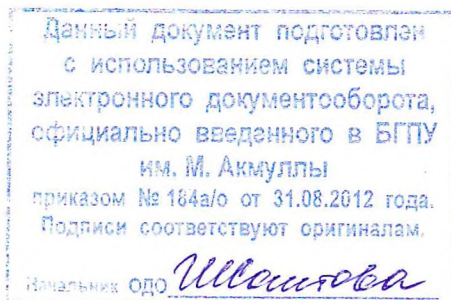
О проведении Республиканского хакатона
«Всеm в ИТ!»

В целях популяризации информационно-коммуникационных технологий для решения практически значимых задач, а также повышения мотивации и конкурентоспособности обучающихся технических направлений подготовки БГПУ им.М.Акмуллы, п р и к а з ы в а ю:

1. Организовать и провести на базе Института физики, математики, цифровых и нанотехнологий 19-20 мая 2023 года Республиканский хакатон «Всеm в ИТ!» студентов колледжей и вузов.
2. Утвердить Положение о проведении Республиканского хакатона «Всеm в ИТ!» (Приложение №1).
3. Утвердить состав оргкомитета и группы организационно-технического сопровождения по организации и проведению Республиканского хакатона «Всеm в ИТ!» (Приложение №2).
4. Начальнику управления информационной политики обеспечить информационную поддержку мероприятия.
5. Финансовому управлению согласовать и утвердить смету расходов на организационно-техническое сопровождение Республиканского хакатона «Всеm в ИТ!» (Приложение №3).
6. Контроль за исполнением приказа возложить на директора Института физики, математики, цифровых и нанотехнологий Юсупова А.Р.

Ректор

С.Т. Сагитов



МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Башкирский государственный педагогический университет им. М. Акмуллы»
(ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы»)

ПОЛОЖЕНИЕ

СИСТЕМА МЕНЕДЖМЕНТА КАЧЕСТВА

О ПРОВЕДЕНИИ РЕСПУБЛИКАНСКОГО ХАКАТОНА
«ВСЕМ В IT!»

ПЛ – – 2023

Официальное издание

Положение не может быть полностью или частично воспроизведено,
тиражировано и распространено без письменного разрешения
ректора ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы».

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет цели, задачи, порядок организации и проведения республиканского хакатона «Всем в IT!» для студентов колледжей и вузов.

1.2. Подготовку и проведение конкурса осуществляет оргкомитет.

2. Цель и задачи

2.1. Хакатон «Всем в IT!» проводится в целях:

- популяризации применения информационно-коммуникационных технологий для решения практически значимых задач;
- обмена идеями и опытом разработки программных решений в различных областях цифровой экономики, в том числе в образовании;
- повышения мотивации к овладению современными технологиями и конкурентоспособности выпускников технических направлений БГПУ;
- популяризации направлений подготовки БГПУ им. М. Акмуллы, в том числе и привлечения абитуриентов на направления подготовки Института физики, математики, цифровых и нанотехнологий.

2.2. Основной задачей хакатона является генерация идеи проекта и разработка продукта (веб-платформы, мобильного приложения, видеоигры, геймифицированного приложения, приложения виртуальной и дополненной реальности, виртуальных симуляторов и тренажеров), нацеленных на решение проблем в области образования и бизнеса.

3. Руководство, организаторы и партнеры конкурса

3.1 Хакатон «Всем в IT!» проводит БГПУ им. М. Акмуллы.

3.2. Учредитель и организатор хакатона – БГПУ им. М. Акмуллы.

3.3. Руководство проведением хакатона осуществляет Организационный комитет, состав которого утверждается приказом ректора ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы», в который могут входить представители фирм разработчиков программного обеспечения.

3.4. Оргкомитет выполняет следующие функции: утверждает регламенты проведения и критерии оценки итоговых проектов; утверждает специальные номинации; принимает иные решения, не противоречащие данному положению и законодательству Российской Федерации.

4. Участники

4.1. Хакатон проводится среди обучающихся средних профессиональных и высших учебных заведений.

4.2. Участники хакатона делятся на категории:

- команды с участием студентов СПО;
- команды с участием студентов ВО.

4.3. Для участия в хакатоне каждый участник должен состоять в одной из команд. Количество участников в каждой команде от 2 до 4 человек.

5. Порядок и сроки проведения

5.1. Проекты на конкурс принимаются по следующим направлениям и возрастным категориям:

№	Название секции	Состав участников	Количество призовых мест
1	IT-решения (web-разработка, мобильные приложения, видеоигры)	Команды по 2-4 человека	3
2	3D-моделирование и VR	Команды по 2-4 человека	3

5.2. Календарь конкурса:

08.05.2023 – 17.05.2023 регистрация заявок на участие в конкурсе (<https://bspu.ru/unit/318>);

18.05.2023 – публикация программы конкурса с указанием задач в рамках секций (<https://bspu.ru/unit/318>);

19.05.2023 – открытие хакатона, проведение мастер-классов; разработка проектов в очном и/или дистанционном формате;

20.05.2023 – прохождение предзащиты проекта, подготовка презентации и защита проектов; оценка проектов, подведение итогов и награждение в очном и/или дистанционном формате.

5.3. Для участия в конкурсе участникам необходимо подать заявку (регистрация участника): на странице кафедры информационных технологий <https://bspu.ru/unit/318>.

5.4. Информация о победителях и призёрах публикуется на сайте <https://bspu.ru/unit/318>, <https://bspu.ru/>

6. Основные требования к итоговым проектам

6.1. Проект (результат) содержит:

- Представление команды и идеи проекта
- Описание целевой аудитории (для кого предназначен продукт)
- Описание функционала продукта (что делает продукт)
- Пример дизайна (при наличии)
- Описание востребованности (насколько нужен продукт)
- Расчет стоимости реализации готового продукта
- Демонстрация цифрового (программного) продукта (при наличии).

6.2. Итоговые результаты должны быть разработаны с соблюдением авторских прав на использованные технологии и программные продукты.

6.3. Публичная защита проектов осуществляется командами разработчиков 20 мая 2023 г. На защиту проекта одной командой отводится не более 15 минут.

7. Оценка итоговых проектов

7.1. В состав экспертной комиссии (жюри) для оценки итоговых решений входят представители организатора и партнёра хакатона.

7.2. Призовой фонд конкурса обеспечивается организаторами.

7.3. Вручение дипломов и призов предусмотрено победителям секций.

7.4. Организатор конкурса не несет ответственности за распределение приза между Участниками Команды, признанной Победителем. Приз распределяется между Участниками Команды по договоренности между ними самостоятельно, без участия Организатора.

8. Назначение экспертной комиссии (жюри)

Члены экспертной комиссии назначаются Оргкомитетом из числа лиц, компетентных в области тематики конкурса. Контроль и подведение итогов осуществляется экспертной комиссией в соответствии с настоящим положением. По результатам комплексной процедуры оценки проектов отбираются лучшие проекты, и соответствующие команды награждаются призами и сертификатами.

9. Авторские права, персональные данные участников

Передавая итоговые проекты на рассмотрение экспертной комиссии, участники конкурса тем самым подтверждают, что команда не нарушает права на результаты интеллектуальной деятельности третьих лиц; права на этот проект не имеют каких-либо обременений или ограничений.

10. Изменение условий проведения конкурса

Участие в конкурсе регламентируется официальными условиями, актуальная редакция которых будет размещена в интернете по адресу <https://bspu.ru/unit/318>. Оргкомитет имеет право вносить изменения в условия проведения конкурса, направленные на развитие и повышение качества и эффективности конкурсных процедур.

11. Место проведения

Место проведения конкурса: г. Уфа, ул. Октябрьской революции, 3а (БГПУ им. М. Акмуллы) и/или дистанционно посредством связи в сети Интернет.

Оргкомитет

Председатель:

Мустаев А.Ф., первый проректор, БГПУ им. М. Акмуллы;

Сопредседатели:

Юсупов А.Р., директор ИФМЦН, БГПУ им. М. Акмуллы;

Васильева Л.И., зав. кафедрой информационных технологий БГПУ им. М. Акмуллы

Члены оргкомитета:

Филиппова А.С., профессор кафедры информационных технологий БГПУ им. М. Акмуллы;

Старцева О.Г., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Рамазанова Р.Р., ст. преподаватель кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Забихуллин Ф.З., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Жилко Е.П., ст. преподаватель каф. ИТ БГПУ им. М. Акмуллы;

Богданов М.Р., доцент кафедры ИТ БГПУ им. М. Акмуллы.

Группа организационно-технического сопровождения:

Михайлова А.Н., аспирант, БГПУ им. М. Акмуллы;

Радыгин И.К., аспирант, БГПУ им. М. Акмуллы;

Курбангалеева К.Р., студентка, БГПУ им. М. Акмуллы;

Максимова А.А., студентка, БГПУ им. М. Акмуллы.

Расходы на проведение мероприятия			
<i>Наименование расходов</i>	<i>Стоимость единицы (в рублях)</i>	<i>Кол-во единиц</i>	<i>Общая стоимость, руб.</i>
Приз за победу (1-2 секции, 1 место)	подарочный сертификат на 3000 рублей	2	6000
Приз за победу (1-2 секции, 2 место)	подарочный сертификат на 2500 рублей	2	5000
Приз за победу (1-2 секции, 3 место)	подарочный сертификат на 2000 рублей	2	4000
Диплом победителя	30	6	180
Работа экспертов	500	2	1000
ИТОГО			16 180