

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Башкирский государственный педагогический университет им. М. Акмуллы»
(ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы»)

ПОЛОЖЕНИЕ

СИСТЕМА МЕНЕДЖМЕНТА КАЧЕСТВА

ПОЛОЖЕНИЕ О ПРОВЕДЕНИИ МЕЖФАКУЛЬТЕТСКОГО СТУДЕНЧЕСКОГО ТУРНИРА «КУБОК РЕКТОРА БГПУ ИМ. М. АКМУЛЛЫ» ПО КОМПЬЮТЕРНОМУ СПОРТУ

ПСП-55- -2022

Официальное издание

Положение не может быть полностью или частично воспроизведено, тиражировано и распространено без письменного разрешения ректора ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы».

Предисловие

1. ПОЛОЖЕНИЕ РАЗРАБОТАНО Директором технопарка универсальных педагогических компетенций _____ А.М. Сайгафаровым

2. УТВЕРЖДАЮ

Ректор ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы» _____ С.Т. Сагитов

3. ПОЛОЖЕНИЕ ВВЕДЕНО в действие приказом ректора ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы» от «__» _____ 202__ года № _____.

Экземпляр № _____.

4. ПОЛОЖЕНИЕ СОГЛАСОВАНО

Первый проректор
по стратегическому развитию _____ А.Ф. Мустаев

Начальник юридического отдела _____ А.А. Боровикова

Начальник управления экономики _____ Р.Р. Галиуллина

Начальник отдел планирования
и экономического анализа _____ А.И. Якупова

И.о. начальника отдела документационного
обеспечения _____ Г.И. Сагитова

СОДЕРЖАНИЕ:

1. Общие положения	4
2. Цели турнира	4
3. Задачи турнира	4
4. Руководство организацией и проведением турнира	4
5. Формат турнира, место и сроки проведения	5
6. Участники турнира и требования к ним	5
7. Заявки на участие	5
8. Условия проведения турнира и определение победителей	5
9. Награждение призёров и победителей	6

1. Общие положения

1.1 Настоящее положение регламентирует проведение соревнований по компьютерному спорту (далее – Турнир) ФГБОУ ВО «БГПУ им. М. Акмуллы» (далее – Университет).

1.2 Настоящее положение определяет требования к участникам Турнира критерии их отбора и сроки проведения Турнира.

2. Цели турнира

2.1 Организация активного и интеллектуального досуга для студенческой молодёжи.

2.2 Развитие студенческого компьютерного спорта в Университете.

2.3 Продвижение альтернативных видов спорта (развивающих игр) в социальное пространство молодёжи, развитие способностей, раскрытие их потенциала.

2.4 Выявление талантливой молодёжи в спортивной деятельности по направлению «Компьютерный спорт».

3. Задачи турнира

3.1 Объединение студенческой молодёжи по спортивной деятельности (по направлению «компьютерный спорт») в Университете.

3.2 Создание комплекса соревнований по компьютерному спорту для студентов Университета.

3.3 Формирование положительного образа жизни молодёжи Университета.

3.4 Выявление сильнейших студентов-киберспортсменов Университета для дальнейшего развития потенциала в компьютерном спорте.

4. Руководство организацией и проведением турнира

4.1 Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляет непосредственно Технопарком универсальных педагогических компетенций (далее - Технопарк) совместно с Башкирским республиканским отделением Федерации компьютерного спорта России.

4.2 Главный организатор Турнира – Технопарк.

4.3 Ответственные по организационной деятельности – Сайгафаров Айдар Мансурович, Янзигитов Ильяс Бакирович, Зайнутдинов Артур Фидаилевич.

4.4 Проведение матчей осуществляется под наблюдением и контролем Судейской коллегии Башкирского республиканского отделения Федерации компьютерного спорта России.

5. Формат турнира, место и сроки проведения

5.1 Турнир проводится на базе Технопарка с 17 по 20 мая 2022 года, где Турнир включает в себя 4 последовательных этапа: 1/8 соревнования, 1/4 соревнования, 1/2 соревнования, финал.

5.2 Время проведения Турнира:

1/8 соревнования с 19.00 до 21.00 (17 мая 2022 года);

1/4 соревнования с 19.00 до 21.00 (18 мая 2022 года);

1/2 соревнования с 19.00 до 21.00 (19 мая 2022 года);

финал с 19.00 до 21.00 (20 мая 2022 года).

5.3 Проведение Турнира осуществляется на базе Технопарка.

5.4 По окончании Турнира состоится церемония награждения победителей.

6. Участники турнира и требования к ним

6.1 Участниками турнира являются студенты Университета.

6.2 В Турнире принимают участие четное количество команд.

6.3 Команды участников Турнира должна составлять 5 человек, до 1 человека на замену.

6.4 Наличие людей, состоящие в команде заменой, должны оповещаться при регистрации команд.

6.5 Команде, явившейся в неполном составе (менее 5 человек), засчитывается техническое поражение.

6.6 Не менее 4 участников команды должны быть студентами Университета.

7. Заявки на участие

7.1 Заявки на участие в Турнире участвующие команды по программе Counter Strike: Global Offensive должны подать до 16 мая 2022 года включительно до 15.00.

7.2 Заявки необходимо отправить по следующей ссылке: <https://forms.yandex.ru/u/627b8205fed64aa42301023d/>.

7.3 При подачи заявки должны предоставляться достоверные данные по форме заявки; при предоставлении недостоверных данных команда или игрок может быть не допущена до соревнования и (или) дисквалифицирована с Турнира.

8. Условия проведения турнира и определение победителей

8.1 Соревнования проводятся согласно «Своду правил» Турнира.

8.2 Соревнования проходят по следующему формату матчей:

– Counter Strike: Global Offensive – Во1/Во3 (до одного-двух побед);

8.3 Жеребьёвка соревнований состоится за 1 день до начала соревнований.

8.4 Оглашение результатов жеребьёвок и игр осуществляется в социальной сети ВК в группе «Технопарк БГПУ им. М. Акмуллы»: https://vk.com/technopark_bspu.

9. Награждение призёров и победителей

9.1 Вручение «Кубка Ректора БГПУ им. М. Акмуллы» команде-победителю будет проводиться после финала Турнира.

9.2 Участники Турнира получают сертификат об участии в электронном формате.